

**iln ibooks.ru**

**ИНСТРУКЦИЯ  
ЧИТАТЕЛЯ**



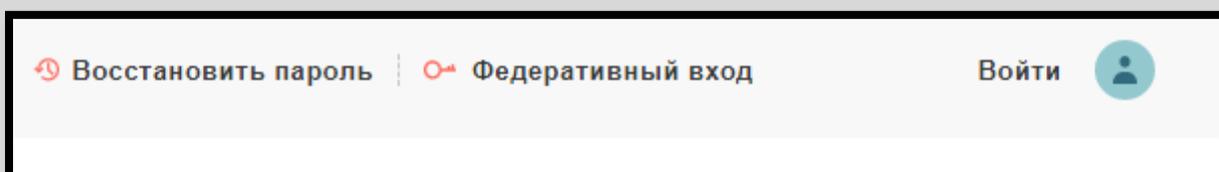
# Инструкция читателя

Читатель библиотеки может получить бесплатный доступ к электронным книгам, представленным на платформе Айбукс/ibooks.ru, данный доступ позволяет читать книги в любом месте, где есть сеть Интернет: дома, в кафе, исключая при этом необходимость посещения самой библиотеки. Читать книги можно на любых персональных компьютерах, а также на планшетах, смартфонах и других мобильных устройствах.

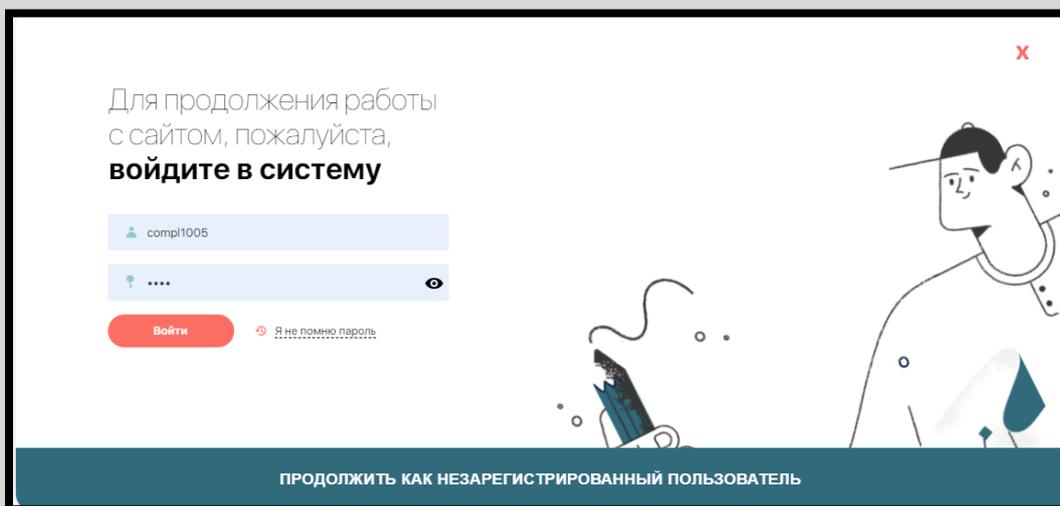
Для получения бесплатного доступа для чтения книг читатель должен иметь читательский билет в библиотеке и получить от сотрудников библиотеки индивидуальный логин/пароль.

## 1. Авторизация.

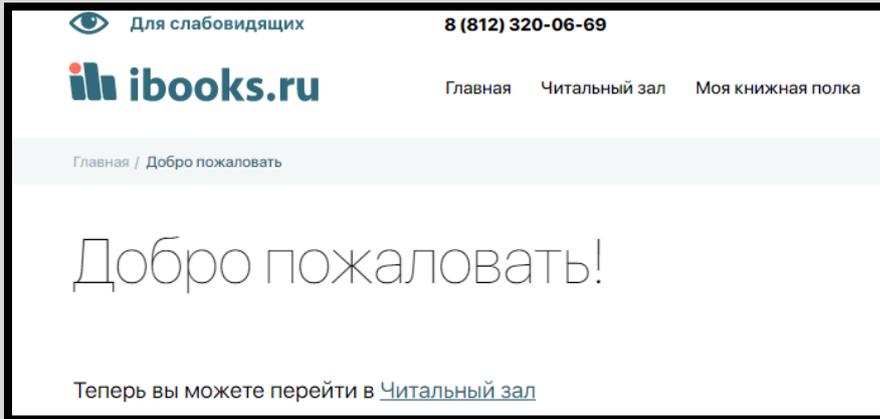
Для авторизации читателя по индивидуальному логину/паролю следует открыть страницу портала ibooks.ru и нажать на кнопку «Войти»



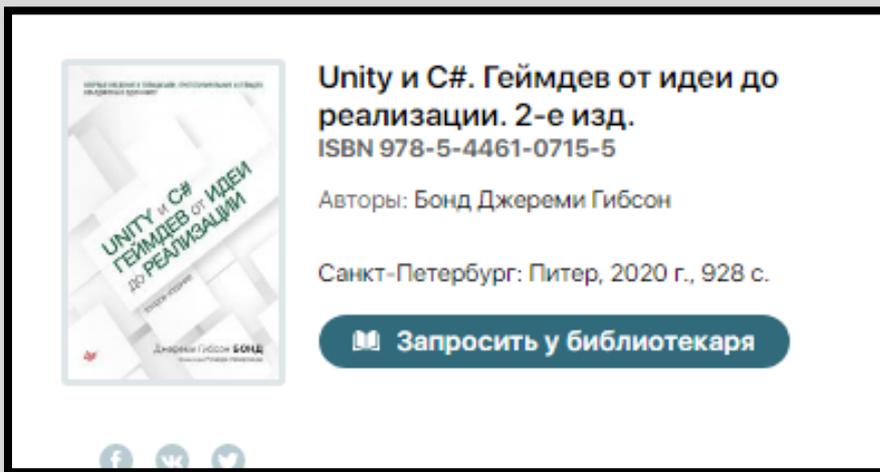
В указанных полях вводите предоставленные логин и пароль и нажмите “Войти”.



Все книги, которые доступны читателю конкретной библиотеки находятся в модуле «Читальный зал».



На странице Читальный зал около каждого издания Вы увидите кнопку "Запросить у библиотекаря".



Это означает, Вам необходимо сначала запросить книгу и некоторое время подождать, пока библиотекарь выдаст Вам эту книгу.

При нажатии на кнопку “Запросить у библиотекаря, книга автоматически окажется на Вашей индивидуальной книжной полке, с пометкой “На рассмотрении”.



Как только библиотекарь выдаст книгу, надпись в карточке этой книги поменяется и ее можно будет читать.



**Программирование без дураков**  
ISBN 978-5-496-02023-7

Авторы: Пассиг К., Яндер Й.

Санкт-Петербург: Питер, 2017 г., 416 с.

 **Читать**

 **Удалить с книжной полки**

Если библиотекарь не сможет выдать Вам запрошенную книгу, то надпись в карточке книги поменяется на “Заявка отклонена”.



**Квантовые вычисления для настоящих айтишников**  
ISBN 978-5-4461-1332-3

Авторы: Бернхард Крис

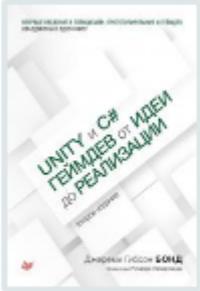
Санкт-Петербург: Питер, 2020 г., 240 с.

 **Заявка отклонена**

 **Удалить с книжной полки**

Около некоторых книг вместо кнопки «Запросить у библиотекаря» может быть кнопка «Взять в библиотеке». Данные книги доступны на чтение сразу.



**Unity и C#. Геймдев от идеи до реализации. 2-е изд.**  
ISBN 978-5-4461-0715-5

Авторы: Бонд Джереми Гибсон

Санкт-Петербург: Питер, 2020 г., 928 с.

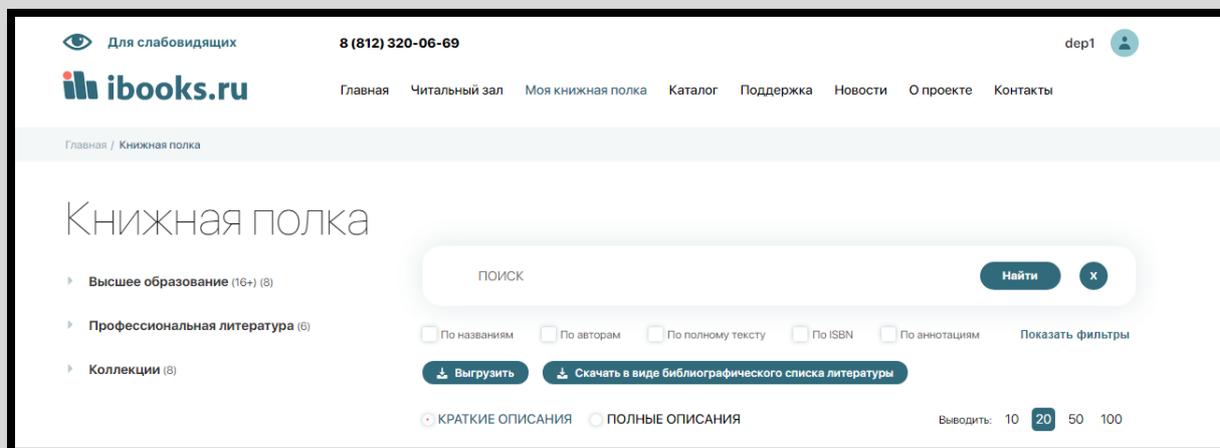
 **Взять в библиотеке**

Автоматически при нажатии на кнопку “Взять в библиотеке” книга попадает на Вашу индивидуальную книжную полку, и Вы сможете ее мгновенно читать.

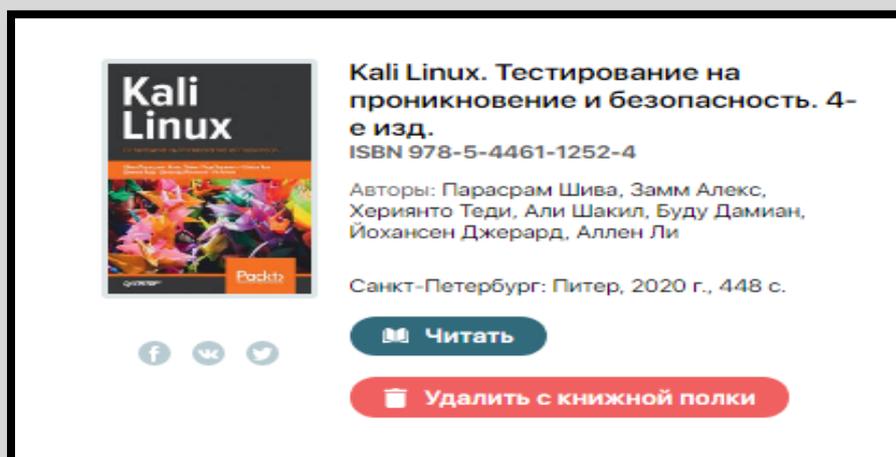
## 2. Моя книжная полка

Все книги, которые Вы, когда-либо открывали на чтение, автоматически сохраняются в Вашем индивидуальном модуле “Моя книжная полка”. Данный модуль предусмотрен, чтобы повторно не приходилось искать уже выбранные книги.

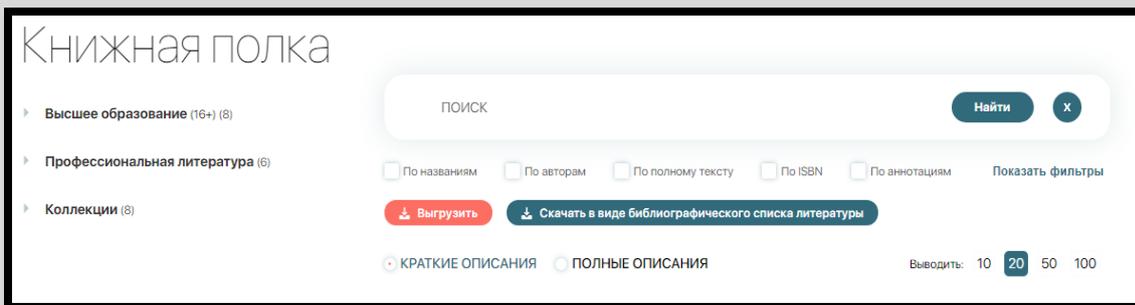


При открытии издания, находящегося в модуле “Моя книжная полка”, книга откроется на той странице, на которой Вы остановились при предыдущем сеансе чтения данной книги.

Чтобы не перегружать “Книжную полку”, достаточно удалить часть книг из нее, нажав на кнопку “Удалить с книжной полки”.



Список книг, находящихся на “Книжной полке”, можно выгрузить в формате документа, что очень удобно, например при написании научной работы или рабочей программы.



Более подробно про чтение книг и поисковую систему книг в “Читальном зале” на платформе Айбукс, можно познакомиться в основной **Инструкции для читателей** на страницах с 8 по 16.

Приятного Вам чтения!